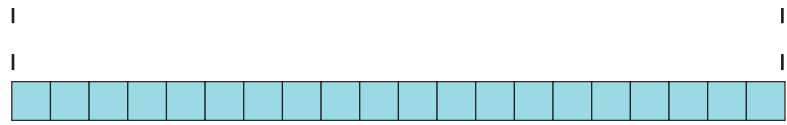


Het model simuleert de interactie tussen daling van de zeebodem, beweging van de zeespiegel en de aanvoer van sediment. Daling van de zeebodem en stijging van de zeespiegel creëren ruimte in het bekken. Sedimentaanvoer en daling van de zeespiegel verkleinen de ruimte. Sediment wordt afgezet in een delta aan de linkerkant. Als er veel ruimte is wordt de delta teruggedrongen (transgressie), als er weinig ruimte is bouwt de delta de zee dicht (regressie).

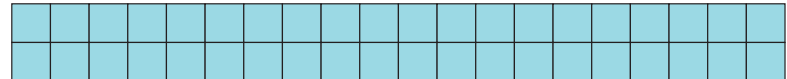
Stap 1

Het bekken wordt gesimuleerd door een aantal volumeblokjes



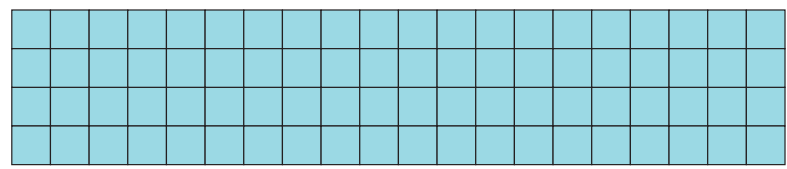
Stap 2

De bekkenbodem daalt: er wordt extra ruimte gecreeerd.



Stap 3

De zeespiegel stijgt (of daalt): er wordt extra (of minder) ruimte gecreeerd.



Stap 4

Er wordt een vaste hoeveelheid sediment afgezet (b.v. 10 volumeblokjes) in de delta aan de linkerkant. Afhankelijk van de waterdiepte is dit klei (blauw) of zand (oranje)

